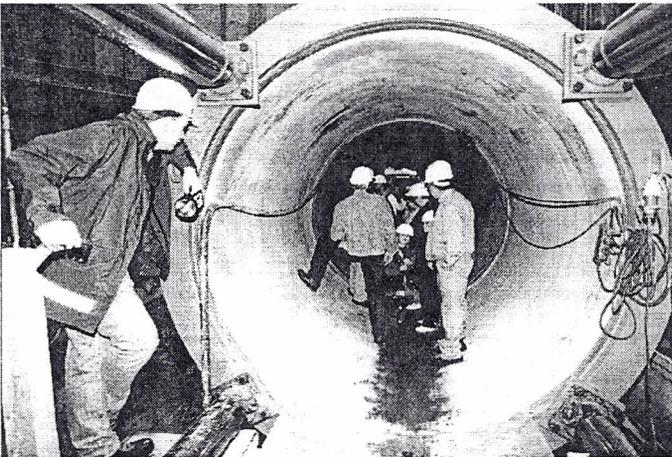


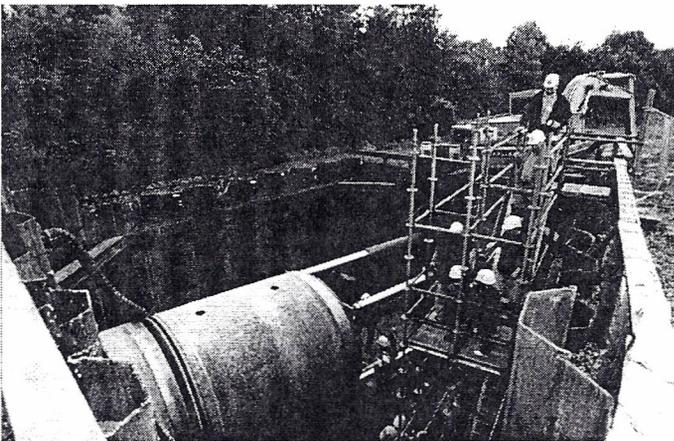
## SAUBERER KIRSCHEMMSBACH NACH 2001

### NATurnaHER UmbAU DURCH RODUNGSARBEITEN UND KANALBAU

(Pressestelle Emschergenossenschaft) Seit Mitte April wird der neue Abwasserkanal am Kirchschemmsbach in Bottrop gebaut. Dazu entfernt man zunächst den vorhandenen Bewuchs am Bottroper Nordring auf der westlichen Bachseite und zwischen Boye und Aegidistraße auf der östlichen Bachseite, indem kräftig gerodet wird.



Ziel der Bauarbeiten ist die Sanierung des Kirchschemmsbaches, der heute noch als offener Schmutzwassersammler dient. Das Abwasser gelangt zwar schon jetzt nicht mehr ungereinigt in die Emscher, sondern wird über die Boye zuvor in die Bottroper Kläranlage geleitet. Doch der naturnahe Umbau der Boye und ihrer Nebenläufe, zu denen auch der Kirchschemmsbach gehört, ist noch mitten im Gange: Das umfangreiche Projekt soll im Laufe der nächsten acht Jahre abgeschlossen werden.



Dazu werden parallel zu den oberirdischen Wasserläufen unterirdische Kanäle gebaut, die das Schmutzwasser aufnehmen. Im Anschluß daran können die Gewässer wieder in einen naturnahen Zustand gebracht werden, wie es im Einzugsgebiet der Boye bis jetzt am Oberlauf des Vorthbaches verwirklicht ist.

Der Abwasserkanal am Kirchschemmsbach wird in zweieinhalbjähriger Bauzeit zwischen der Boye an der Industriestraße und der Gladbecker Straße – entgegen Fließrichtung des Gewässers – gebaut. Auf der etwa 2,4 km langen Strecke werden Stahlbetonrohre mit Durchmessern zwischen 2 und 3 Metern verlegt. In regelmäßigen Abständen sind Kontroll- und Wartungsschächte vorgesehen. Die Investitionssumme beläuft sich auf rund 17 Mio DM.



Im Anschluß an den Bau des Abwasserkanals steht der Umbau des Kirchschemmsbaches selbst an. Dazu soll im Frühjahr das erforderliche Planfeststellungsverfahren eingeleitet werden. Der Abschluß aller Umbauarbeiten wird nach dem Jahr 2001 erwartet. Erst dann wird der Kirchschemmsbach ein gemütliches Fließchen, entlang dessen die Bewohner der Beckheide in die City flanieren oder radeln können.

(MdG)